



FEDERAÇÃO DE JUDO DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO

COMISSÃO ESTADUAL DE GRAUS

OBJETIVO GERAL: Material de estudo para o Corpo Discente faixas marrons postulantes ao 1º DAN, como Conteúdo Programático determinado pela CBJ (Confederação Brasileira de Judô), como parte do Programa estipulado pela CNG (Conselho Nacional de Graus), através de Edital em vigor.

ASSUNTO: PALESTRA SOBRE ARBITRAGEM

TEMA: REGRAS DE ARBITRAGEM PARA O NOVO CICLO OLÍMPICO 2017/

A Federação Internacional de Judô (FIJ), com o apoio da Federação de Judô do Azerbaijão, realizou na cidade de Baku, nos dias 06 e 07 de Janeiro de 2017, o 5º SEMINÁRIO TÉCNICO E DE ARBITRAGEM, cujo objetivo foi apresentar, esclarecer, tirar dúvidas e demonstrar na prática as alterações nas regras de competição e de arbitragem que serão observadas neste novo ciclo olímpico que se inicia.

TEMPO DE LUTA:

- O tempo de luta para homens e mulheres serão de 4 minutos.

AVALIAÇÃO DOS PONTOS:

- Haverá apenas Ippon e Waza-ari;
- O Waza-ari não mais se soma;
- Dois Waza-ari não mais valerão um Ippon;
- O valor Waza-ari inclui todas as técnicas que eram consideradas Yuko e Waza-ari no passado.

TEMPO DE OSSAE-KOMI:

10 segundos até 19 será Waza-ari e 20 segundos Ippon.

O combate não termina com dois Waza-ari, por que não há acumulação de pontuação. Não mais existirá o awasete.

PONTUAÇÃO TÉCNICA:

No tempo regular só poderá haver vencedor no combate por pontuação ou pontuações técnicas (Waza-ari ou Ippon).

A penalidade ou penalidades não decidirão o vencedor, exceto por Hansoku-make.

GOLDEN SCORE:

No caso de igualdade de pontuações o combate continuará em Golden Score. Qualquer pontuação e/ou penalidades do tempo regular permanecerá no placar. A decisão no Golden Score será feita pela diferença de pontuações ou Shidô.

PENALIDADES:

Agora teremos três Shidôs ao invés dos quatro que havia anteriormente e o terceiro Shidô se transforma em Hansoku-make.

KUMI-KATA 1:

Para simplificar a arbitragem e o entendimento sobre algumas ações de como segurar no Judogi (que eram punidas no passado) não mais serão penalizados, pegada em pistola, pegada em agarre de gato, pegada cruzada, pegada do mesmo lado e pegada na faixa, essas pegadas não convencionais serão permitidas enquanto Tori estiver preparando um ataque (Judô positivo).

COMENTÁRIOS: *Enquanto houver o kumi-kata não convencional (pegadas regulamentadas: Pegada em pistola, agarre de gato, mesmo lado, cruzada e na faixa) com ações de Judô positivo não haverá tempo determinado para penalização. O principal objetivo dessas permissões é aumentar o tempo de preparação e oportunidades de ataque e projeções (Judô positivo).*

KUMI-KATA 2:

- Posições negativas serão penalizadas com Shidô, por que elas são contra o espírito do Judô, tais como não procurar um ataque, atitude defensiva, entre outras (Judô negativo).
- Reconhecendo a dificuldade em preparar uma ação de projeção, o tempo entre o Kumi-kata e preparar um ataque foi estendido para 45 segundos.

COMENTÁRIOS: *Todo kumi-kata normal (ortodoxo = gola e manga) para ser considerado falta de combatividade deverá ser punido após 45 segundos.*

PEGADA ABAIXO DA FAIXA:

A pegada na perna ou na calça deve ser penalizada na primeira vez com Shidô e na segunda vez por Hansoku-make.

COMENTÁRIOS: *Essas pegadas podem ser intencionais, não intencionais, em forma de ataque ou defesa (bloqueio).*

CONTRA O ESPÍRITO DO JUDÔ:

Qualquer ação contra o espírito de Judô deverá ser penalizado imediatamente com Hansoku-make.

SEGURANÇA:

Se Uke tentar evitar a queda sobre as suas costas por qualquer movimento que seja perigoso para sua cabeça, pescoço ou coluna ele deverá ser penalizado com Hansoku-make (ponte incompleta, artigo 20).

- Cair sobre ambos os cotovelos será considerado válido e deverá ser avaliado por Waza-ari. Cair sobre um cotovelo não é validado e não poderá ser usado para avaliação.

COMENTÁRIOS: *Essa projeção apoiando os cotovelos para ser avaliada como Waza-ari deve ser: Tocando ao mesmo tempo os dois cotovelos ou os dois cotovelos continuamente oriundos da aplicação de uma mesma técnica (rolando de um cotovelo para outro).*

PROJEÇÃO E CONTRA ATAQUE:

No caso de contra ataque o primeiro competidor a cair será considerado projetado. Se houver pontuação ela deverá ser marcada. Qualquer ação após a queda será considerada como ação de Ne-waza e não poderá ser pontuada;

JUDOGUI:

Para melhor eficiência e ter uma boa pegada é necessário que o wagui esteja bem ajustado com a faixa e com a faixa bem apertada. Para reforçar isto o competidor deverá arrumar seu judogui e sua faixa rapidamente entre o mattê e o hajimê anunciado pelo árbitro.

COMENTÁRIOS: *Caso o atleta segure na saia do wagui do seu oponente e esta estando dentro da faixa será aplicado shidô (primeira vez) e Hansoku-make (segunda vez), caso o atleta segure na saia do wagui e esta esteja fora da faixa, imediatamente aplica-se o mattê e manda ajustar o judogui.*

COMENTÁRIO ABRAÇO DE URSO: *Acrescenta-se a regra existente, a possibilidade do atleta que foi atacado realizar um ataque. Caso haja pontuação, esta será validade e em seguida o atleta que realizou o abraço de urso será punido com shidô.*